

Crotone, il sindaco Voce lo ha ribadito ai rappresentanti di Eni Rewind

«L'obiettivo è il recupero delle aree bonificate»

Prosegue il confronto
tra l'amministrazione
e la multinazionale

Laura Leonardi

CROTONE

L'obiettivo della bonifica deve essere quello del pieno recupero delle aree. Questo il messaggio che l'Amministrazione comunale ha voluto ribadire all'incontro che ieri con i tecnici di Eni Rewind che si è svolto per metà in presenza e per metà in video conferenza. Un incontro che fa seguito a quello della settimana scorsa nel quale il sindaco Vincenzo Voce aveva ribadito la sua intenzione di voler rimodulare la fase 2



Le discariche fronte mare L'area interessata dal Piano di bonifica

del Piano operativo di bonifica, quella relativa al sito ex impianti.

«Sia per quanto attiene il Pob Fase 1 – si legge in una nota stampa del Comune – sia per quanto riguarda le attività del Pob fase 2 l'amministrazione lavora per un miglioramento delle stesse che sia funzionale ad un adeguato recupero delle aree dopo aver effettuato un'opera di bonifica che escluda la presenza di materiali e sostanze pericolose sul territorio». All'incontro di ieri oltre a Voce erano presenti gli assessori Sandro Cretelle, Rossella Parise e Antonio Scandale.

Intanto martedì prossimo un altro incontro è previsto sempre tra i referenti di Eni e l'assessore all'am-

biente della Regione Calabria Sergio Di Caprio. Oggetto di quella riunione sarà invece la fase 1 della bonifica, quella già partita del settembre 2019 con le opere anticipabili a mare e che riguarda la rimozione delle discariche ex Fosfotec e Farina Trappeto, che contengono i veleni degli scarti delle lavorazioni delle industrie chimiche. Stando a quanto attualmente riportato nel piano di bonifica approvato dalla Conferenza dei Servizi e dal Ministero per l'ambiente quelle discariche dovrebbe essere completamente rimosse e i rifiuti portati fuori regione. Eni però vuole chiedere delle modifiche per evitare proprio questo ultimo passaggio.

© RIPRODUZIONE RISERVATA