

All'istituto Nicotera-Costabile L'ambiente s'impara anche grazie ai giochi

Simulata una conferenza dei servizi per aprire un termovalorizzatore

Con un gioco di ruolo, in cui è stata simulata una conferenza dei servizi in cui autorizzare l'apertura di un impianto di termovalorizzazione dei rifiuti, si è conclusa la giornata che l'Arpacal ha tenuto oggi nell'istituto comprensivo "Nicotera - Costabile" all'insegna delle tematiche ambientali.

Accompagnati dai docenti Rosanna Bilotta e Antonio Saladino, cento studenti di scuola media hanno incontrato i tecnici del Dipartimento di Catanzaro dell'Arpacal, Salvatore Procopio e Salvatore Coppola, che nella prima parte della giornata hanno illustrato alcune tematiche sulle quali opera l'agenzia ambientale calabrese: il servizio verifiche impiantistiche, con particolare attenzione ai controlli sulle gru dei cantieri, è stato spiegato da Coppola che ha anche illustrato ai ragazzi il funzionamento e le particolarità degli impianti di produzione di energia da fonte eolica. Procopio, invece, ha illustrato agli studenti le attività del monitoraggio del radon, gas radioattivo naturale, e più in generale di tutta la tematica delle radiazioni ionizzanti e non ionizzanti.

Il momento clou per i ragaz-

zi, invece, è stato certamente il gioco di ruolo in cui - divisi in gruppi e coordinati da Claudia Morabito del servizio Educazione orientata alla sostenibilità) della direzione generale Arpacal - hanno partecipato alla conferenza dei servizi necessaria all'autorizzazione per l'apertura di un termovalorizzatore: alcuni studenti hanno rappresentato le istanze dei cittadini e delle associazioni ambientaliste, altri rappresentavano l'Arpacal, altri ancora l'Amministrazione Pubblica chiamata a concedere l'autorizzazione, ed alcuni ragazzi l'Impresa che ha presentato la richiesta. Strepitosi, sono stati così giudicati dai tecnici Arpacal i ragazzi nella loro performance, in cui la simulazione era certamente un gioco, ma fatta con la serietà di chi vuole imparare. ◀



Gli studenti in "azione"